



หน้าติดอย่างไร? กับข่าวเดิกรุ่นก่อนหน้าพื้นที่ โดยสืบแบบพบเหตุการณ์จาก GTA

จากการที่ผู้สื่อข่าวได้เก็บข้อมูลข่าวเดิกรุ่นก่อนหน้าพื้นที่จาก GTA “สวนดุสิตโพล” มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนดุสิต จึงได้สำรวจความคิดเห็นของประชาชนทั่วไปจากผู้เก็บข้อมูลและผู้ที่สนใจจำนวนทั้งสิ้น 1,295 คน (ผู้เก็บข้อมูล 476 คน 36.76% ผู้ที่ไม่เก็บข้อมูล 819 คน 63.24%) สำหรับระหว่างวันที่ 4-5 สิงหาคม 2551 สรุปผลได้ดังนี้

1. ความรู้สึกต่อข่าวเดิกรุ่นก่อนหน้าพื้นที่โดยสืบแบบพบเหตุการณ์

อันดับที่	รวม	ผู้ที่ไม่เก็บข้อมูล
1	26.98%	18.42%
2	26.08%	21.05%
3	25.30%	39.48%
4	14.36%	13.16%
5	7.28%	7.89%

1 หตู่ เสร็จใจ / เสี่ยงใจกับผู้ที่เสียชีวิต
2 พฤติกรรมของเดิกรุ่นก่อนหน้าพื้นที่ในแง่หนึ่ง
3 น่าจะเกิดจากสภาพจิตใจของผู้เก็บข้อมูล / ไม่รู้ใจกับเดิกรุ่นก่อนหน้าพื้นที่
4 สาเหตุมาจากการขาดการดูแลเอาใจใส่ของผู้ปกครอง / ปลดปล่อยประหลาด
5 อาจเป็นข้ออ้างของผู้เก็บข้อมูลเพื่อปกปิดข้อเท็จจริงในบางกรณี

อันดับที่	รวม	ผู้ที่ไม่เก็บข้อมูล
1	46.25%	44.64%
2	33.56%	30.36%
3	20.19%	25.00%

1 ชอบ
2 ไม่ชอบ
3 ไม่แน่ใจ

เพราะ ผู้ปฏิบัติกรรณในกรณีนี้ในบางกรณี, เกมที่รุนแรงส่งผลต่ออารมณ์และจิตใจ, ได้ขาดความยุติธรรม
เพราะ อาจเกิดจากสภาพจิตใจของผู้เก็บข้อมูล, อาจมีความจำเป็นในการใช้ข้อมูลจากสถานการณ์จริง
เพราะ จากคำบอกเล่าของผู้เก็บข้อมูล หรือความรู้สึกที่รุนแรงเกินไปว่าเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นจริง, เคยเห็นเหตุการณ์จริง

3. จากข่าวที่เก็บข้อมูลในพื้นที่จะส่งผลต่อเกมเล่นอย่างไรหรือไม่?

อันดับที่	รวม	ผู้ที่ไม่เก็บข้อมูล
1	60.53%	53.85%
2	23.30%	26.92%
3	16.17%	19.23%

1 ไม่ส่งผล
2 เฉยๆ
3 ส่งผล

เพราะ โดยส่วนใหญ่แล้วผู้เล่นเกมจะเล่นเพื่อความสนุก, เล่นเพื่อความเพลิดเพลิน, เล่นเพื่อความท้าทาย
เพราะ ปัจจุบันเกมเล่นเพื่อความสนุกเป็นหลัก, เล่นเพื่อความท้าทาย, เล่นเพื่อความเพลิดเพลิน
เพราะ อาจเกิดจากความรู้สึกที่รุนแรงเกินไปว่าเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นจริง, เคยเห็นเหตุการณ์จริง

4. คุณเห็นด้วยหรือไม่ ? ที่กระทรวงสาธารณสุขออกมาตรการเฝ้าระวังผู้ป่วย

ในเขตเกิดพฤติกรรมก้าวร้าวและลอกเลียนแบบ

อันดับที่ 1 เห็นด้วย 72.18% 68.96% 75.40%

ภาพรวม ผู้ที่ไม่เห็นด้วย 19.36% 20.68% 18.03%

เพราะ เห็นว่าการกระทำรุนแรงของผู้ป่วยที่มีปัญหาสุขภาพจิตเป็นอันตรายต่อตนเองและผู้อื่น, เป็นการเฝ้าระวังที่ถูกต้องและเหมาะสม

ไม่เห็นด้วย เห็นว่าการเฝ้าระวังผู้ป่วยที่มีปัญหาสุขภาพจิตเป็นการละเมิดสิทธิส่วนบุคคล, เป็นการเฝ้าระวังที่เกินเหตุและไม่จำเป็น

เพราะ เห็นว่าการเฝ้าระวังผู้ป่วยที่มีปัญหาสุขภาพจิตเป็นการเฝ้าระวังที่ถูกต้องและเหมาะสม, เป็นการเฝ้าระวังที่จำเป็นและถูกต้อง

ไม่เห็นด้วย เห็นว่าการเฝ้าระวังผู้ป่วยที่มีปัญหาสุขภาพจิตเป็นการเฝ้าระวังที่เกินเหตุและไม่จำเป็น, เป็นการเฝ้าระวังที่ละเมิดสิทธิส่วนบุคคล

5. เกมที่เป็นอันตรายและส่งผลต่อพฤติกรรมและภาวะทางจิต

ภาพรวม ผู้ที่ไม่เห็นด้วย 48.76% 51.61% 45.90%

อันดับที่ 1 เกมต่อสู้ / เกมยิง / เกมแข่งรถ / เกมกีฬา / เกมปริศนา

อันดับที่ 2 เกมปริศนา / เกมยิง

อันดับที่ 3 เกมต่อสู้ / เกมยิง

อันดับที่ 4 เกมแข่งรถ / เกมกีฬา / เกมปริศนา

6. แนวทางป้องกัน / มาตรการแก้ไขเพื่อไม่ให้เกิดเหตุการณ์ดังกล่าว

ภาพรวม ผู้ที่ไม่เห็นด้วย 41.03% 36.96% 45.09%

อันดับที่ 1 ผู้ปกครองควรเฝ้าระวังบุตรหลานอย่างใกล้ชิด

อันดับที่ 2 ควรสร้างความร่วมมือกับชุมชนและหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง

อันดับที่ 3 ภาครัฐควรออกกฎหมายที่เข้มงวดขึ้น

อันดับที่ 4 หน่วยงานที่เกี่ยวข้องควรออกกฎหมายที่เข้มงวดขึ้น

อันดับที่ 5 ควรมีการประชาสัมพันธ์ให้ความรู้แก่ประชาชน

อันดับที่ 6 ควรมีการประชาสัมพันธ์ให้ความรู้แก่ประชาชน

อันดับที่ 7 ควรมีการประชาสัมพันธ์ให้ความรู้แก่ประชาชน

อันดับที่ 8 ควรมีการประชาสัมพันธ์ให้ความรู้แก่ประชาชน

อันดับที่ 9 ควรมีการประชาสัมพันธ์ให้ความรู้แก่ประชาชน

อันดับที่ 10 ควรมีการประชาสัมพันธ์ให้ความรู้แก่ประชาชน